

Die Heidiland Tourismus AG ist DIE touristische Kompetenz- & Servicestelle für Gäste & Partner in der Ferienregion Heidiland. Mit Leidenschaft & Begeisterung entwickeln wir als Netzwerkorganisation das Tourismusangebot in der Region mit. Zur Verstärkung unseres Teams am Hauptsitz in Bad Ragaz suchen wir eine*n

Content Manager*in (80 - 100%)

Der Stellenantritt erfolgt per sofort oder nach Vereinbarung.

Deine Aufgaben

- Content-Redaktion & Weiterentwicklung unserer digitalen Kommunikationskanäle (wie Website, Social Media oder Outdoor-Tourenportal)
- Planung & Umsetzung von Content-Produktionen mit Fotograf*innen, Agenturen & Content Creators
- Grafische Arbeiten (Printprodukte, Inserate, etc.)
- Leitung & Umsetzung verschiedener Kommunikationsprojekte
- Mitarbeit in bereichsübergreifenden Projektteams als Berater*in in sämtlichen Kommunikationsfragen

Dein Profil

- Ausbildung im Bereich Tourismus, Kommunikation, Multimedia Production oder ähnlich auf Stufe HF, FH
- Mehrjährige Berufserfahrung in ähnlicher Position (Erfahrung im Tourismus bei einer DMO von Vorteil)
- Textsicher auf allen Kanälen & stark in der Umsetzung von eigenen Inhalten
- Kenntnisse im Umgang mit der Adobe-Produktpalette von Vorteil (Indesign, Photoshop)
- Kreativität, Teamfähigkeit & Freude am eigenverantwortlichen Arbeiten

Unser Angebot

- Moderner Arbeitsplatz im Kurort Bad Ragaz mit attraktivem Freizeitangebot in der Umgebung
- Flexible Arbeitszeiten & flexible Einteilung von Office, Homeoffice & Möglichkeit für Workations (im In- & Ausland)
- Fünf Wochen Ferien & alle 5 Dienstjahre zusätzliche Ferienwochen
- Regelmässige Feedbacks & Coachings zur persönlichen und fachlichen Weiterentwicklung
- Attraktive Sozialleistungen & Incentives in der Ferienregion Heidiland

Bewerbungsunterlagen per E-Mail an:

Heidiland Tourismus AG
Adrian Pfiffner
Leiter Content Management
+41 81 720 08 22
bewerbung@heidiland.com

The logo for Heidiland, featuring the word "HEIDLAND" in white, bold, uppercase letters on a red rectangular background.